**Indicaciones de animación**

**Personaje:** Peonza

**Orden de sprites:**

**Idle:** 0, 1, 2 x4, 3, 4, 5, 6 x4, 7

**Preparándose:** 0, 1, 2, 3(no debe reproducirse en bucle)

**Spin:** 0, 1, 2

**Notas:**

-Los números se asignan en el orden lógico de lectura: el 0 es el de arriba a la izquierda, el 1 es el de arriba a la derecha, etc.

-El primer número es 0.

-Los multiplicadores subrayados indican cuántas veces se ha de repetir ese sprite. Por ejemplo, en idle, el 0 debe durar cinco frames antes de pasar al 1.